



en collaboration avec

Jean-Luc SCOLA



présentent

Escalades **granitiques** en pays d'Auxois



Conception : Jean-Luc SCOLA - Dessins : M. DEVRIENT - Réalisation : Communauté de Communes du Sinémurien
Prix de vente : 5.50 €



2, rue Augustin Mouchot - 21140 SEMUR-EN-AUXOIS
Tél. 03 80 97 26 65 - courriel : cc-sinemurien@cc-sinemurien

En achetant ce topo-guide,
vous participez à l'équipement et à l'entretien des sites.
Merci

Contacts :

Pour tous renseignements d'ordre généraux :

- SIVU d'Epoisses
Tél. 03 80 96 42 91
- Office de Tourisme de Semur-en-Auxois
Tél. 03 80 97 05 96
- Club d'escalade de Semur-en-Auxois
Tél. 03 80 97 12 17

Pour tous renseignements d'ordre technique et d'encadrement :

- Jean-luc SCOLA GRIMALDI
Tél. 03 80 96 46 51 Courriel. jl.scola@wanadoo.fr
- Yannick DUPIN - moniteur d'escalade
Tél. 06 15 91 16 69

Photo de couverture
Jean-Luc SCOLA

Imprimé en Avril 2006 sur les presses d'imprimerie Saulieu - 21210
Dépôt légal 2^{ème} trimestre 2006

Reproduction même partielle interdite sans l'accord de l'auteur
et de la Communauté de Communes du Sinémurien

Introduction

- 10 - 6a, 15 m, 6 points.**
Dans un beau mur caractéristique à réglattes et prises franches.
- 11 - 6a+, 15 m, 6 points.**
Dernière voie à droite dans un beau mur compact qui attaque par une écaille très franche.
- 12 - 13 - 5c, 12 m, 5 points.**
Deux jolies voies athlétiques en sortie, variante pas de bloc 6b.



Partie de gauche

Six voies homogènes d'une quinzaine de mètres en 3-4 avec 7 à 8 points d'assurage et relais sommitaux.

Partie de droite

Trois voies faciles en gradin d'une douzaine de mètres très intéressantes pour l'initiation du 3 au 4.

Les deux sites d'escalade décrits dans ce guide se situent sur la commune de **Vieux-Château** pour les Roches de Sainte-Catherine et sur celle de **Semur-en-Auxois** pour le rocher du Chartrat.

Bien que la géographie les placent en limite du Morvan, la structure est la même et nous offre un beau granit rose d'un grand intérêt dans une région où le calcaire est roi avec le Saussois, Surgy, Saffres, Hauteroche, Sombornon, ...

Dans les années soixante, des grimpeurs locaux tracèrent quelques lignes comme en témoignent les rares pitons rouillés laissés en place. C'est à partir des années quatre-vingts que ces massifs ont été systématiquement rééquipés à l'initiative des différentes collectivités locales (Parc Naturel du Morvan, Club des sports de Semur).

Aujourd'hui, après un grand nettoyage et une révision complète des points d'assurage, **la Communauté de Communes du Sinémurien**, maître d'oeuvre, met à la disposition des grimpeurs un terrain de jeu idéal pour les amateurs et les professionnels de l'éducation. Le rocher est en général excellent, très adhérent avec une prédominance de dalles. Le climat rude rend l'érosion très active et il faut être attentif à la solidité des prises et des scellements et à la stabilité des blocs.

C'est pour cette raison que le **port du casque est fortement conseillé** et qu'il vaut mieux ne pas laisser les enfants au pied des voies.

L'équipement installé selon les normes fédérales est constitué de broches inox scellées. Toutes les sorties sont équipées de relais doublés avec de quoi "mouliner" quand c'est possible. On y trouve tous les degrés de difficultés avec une prédominance de voies moyennes.

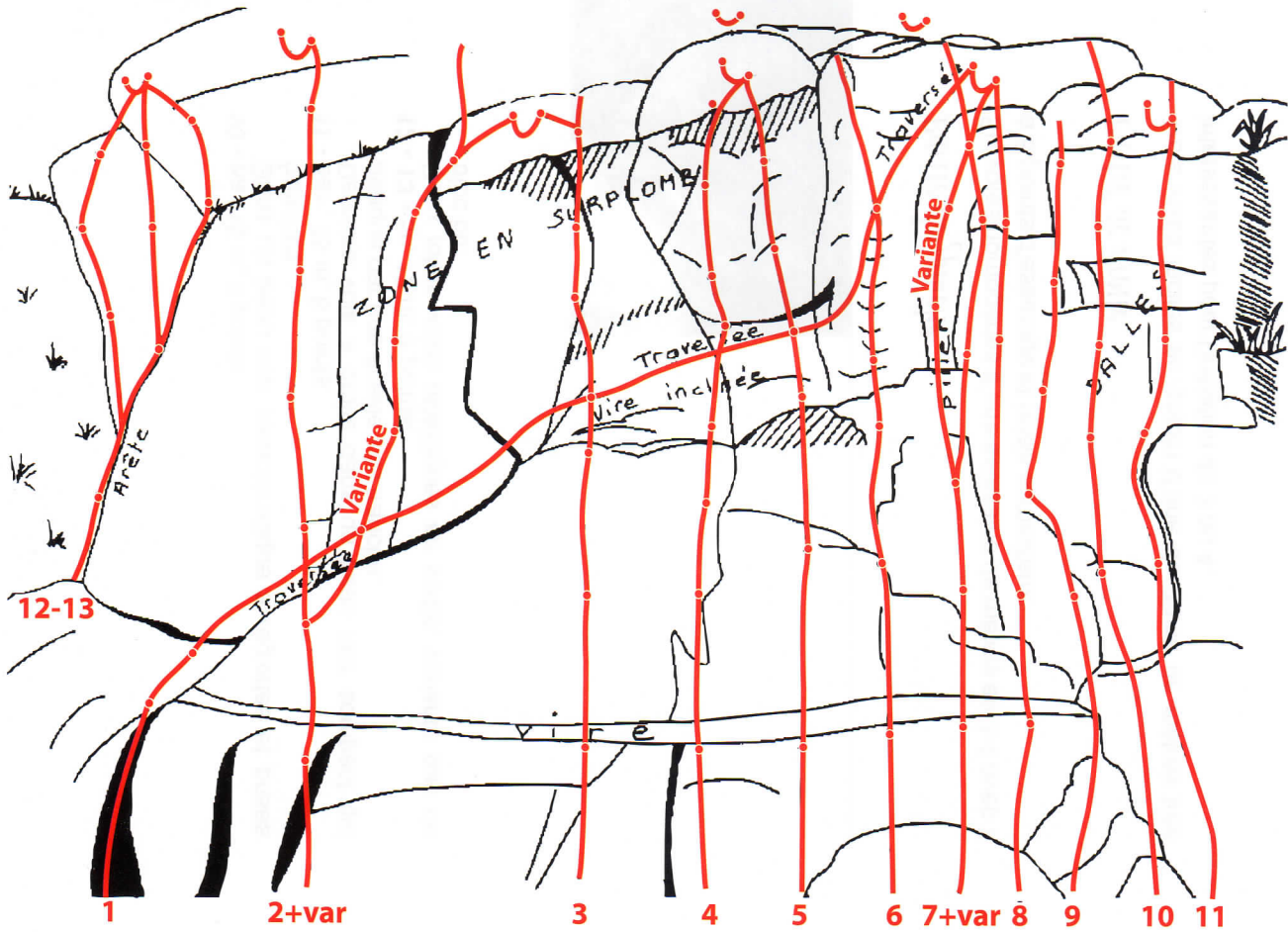
Plan de localisation



Note technique

Pour une meilleure compréhension, les voies seront décrites succinctement avec : la cotation, la hauteur et le nombre de dégaines.

Emporter toutefois une paire de plus pour le relais ou la moulinette.





Le Rocher du Charrat

Partie centrale
5 relais-moulineux sont installés en sortie de voies, plus 1 relais sommital.

- De gauche à droite :
- 1 - 3+, 25 m, 7 points.
Traverser en oblique à droite par un système de vires.
 - 2 - 4c, 15 m, 7 points.
Tout droit par un beau pilier rose à bonnes prises. Variante : au niveau de la traversée, contourner à droite le pilier et sortir par un système de fissures et gros trous dans un mur raide, 6a.
 - 3 - 6b+, 15 m, 7 points.
Dalle compacte à bosselettes et, au-dessus de la vire traversée, on franchit un dièdre déversant et difficile.
 - 4 - 6a, 16 m, 8 points.
Tout droit par un système d'écaillés et fissures et, au-dessus de la vire inclinée, par une zone fracturée déversante.
 - 5 - 6a, 16 m, 7 points.
Tout droit par des rochers brisés et des gradins, franchir un petit surplomb délicat, traverser la vire inclinée et sortir par un petit pilier légèrement surplombant.
 - 6 - 4b, 16 m, 6 points.
Par des rochers brisés, des gradins et une vague dépression, on parvient sans difficulté au relais.
 - 7 - 5c+, 16 m, 7 points, variante.
Escalader un pilier mal individualisé, soit à droite, soit à gauche, après le troisième point.
 - 8 - 5c, 16 m, 7 points.
Sur le flanc droit du même vague pilier, escalade délicate sur bosselettes et pincettes.
 - 9 - 5c, 16 m, 6 points.
Gravir des petits gradins, puis une petite dépression, et des blocs arrondis jusqu'au relais.

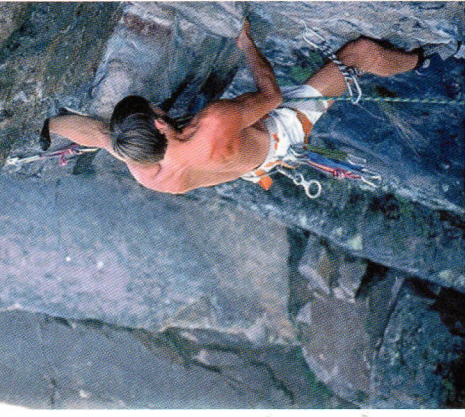


Table des matières

Commune de Vieux-Château

Les Roches de Sainte-Catherine.....1

La Tour penchée2

La Tour de guet4

Les Grandes dalles8

Le Grand dièdre10

Le Mur12

Les Petites dalles16

Le Bastion18

L'Amont22

Toyodalle24

Commune de Semur-en-Auxois

Le Rocher du Charrat25



Le Rocher du Charrat

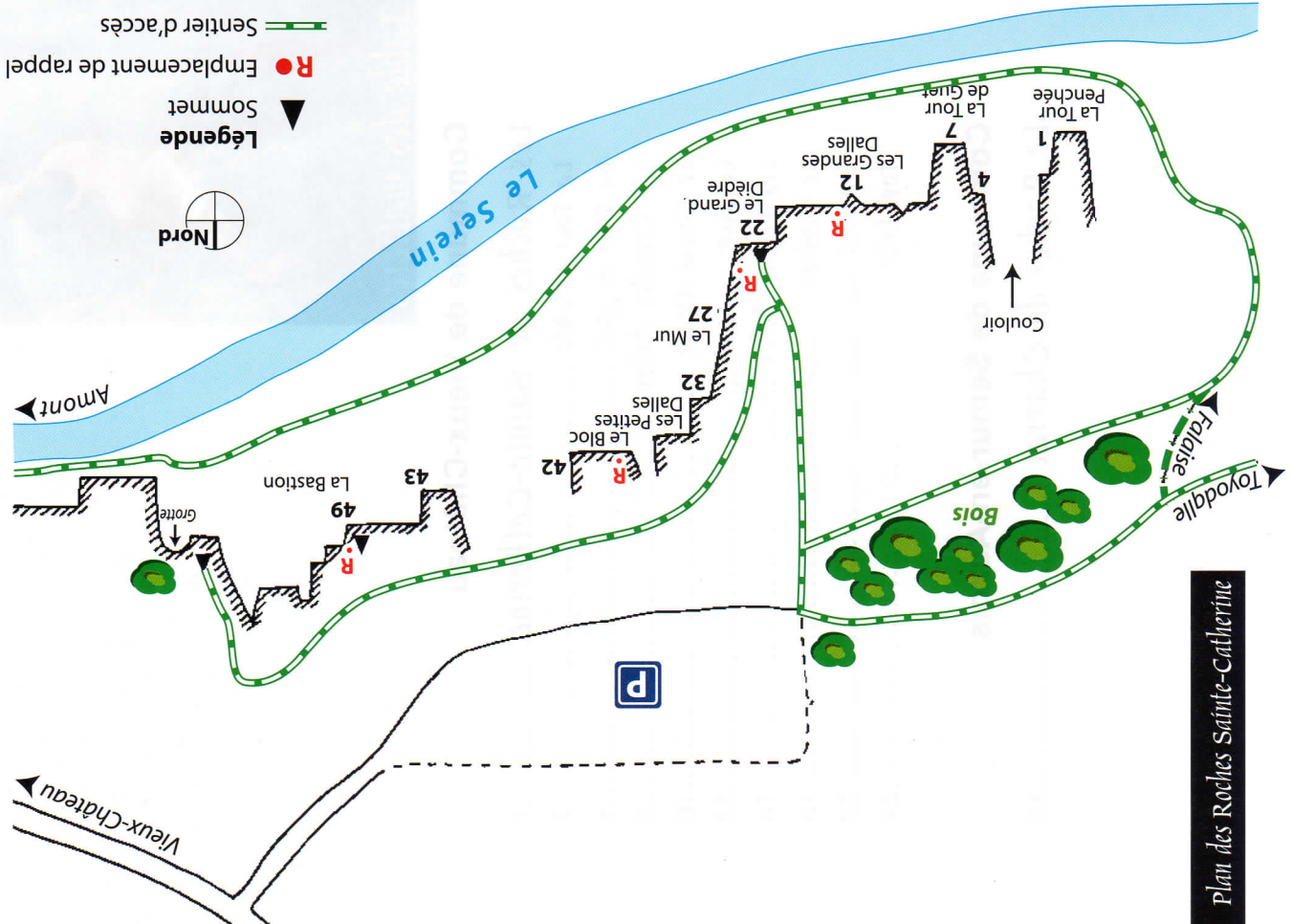
Situation - Accès

Sur la commune de Semur-en-Auxois, en Côte d'Or (21), à 18km des Roches de Sainte-Catherine.
 A 250 km de Paris par l'autoroute A6, sortie N°23 - Bierre-les-Semur.
 Faire 8 km sur la RD980 en direction de montbard - Semur-en-Auxois.
 Dans Semur, suivre Centre-ville et au niveau des promenades, prendre à gauche vers le L.E.P. agricole ou la M.J.C., continuer en descendant vers la station d'épuration où l'on gare les voitures.
 Passer sur le pont et longer la rivière "l'Armançon" sur la gauche.

Cartes : Michelin Série Bleue N°2922 O

Descriptif des voies

Les 20 voies sont de plain-pied sur une prairie en bordure de la rivière l'Armançon.
 Elles font une quinzaine de mètres et offrent un éventail de difficultés du 3+ au 6b.
 Le site est donc idéal pour les groupes encadrés.



Plan des Roches Sainte-Catherine



72 - Phénix and Co : 6b, 20m, 7 points.

Facette Est, attaquer un mur sous un petit toit très délicat à franchir pour les "nabots" de moins d'1.85m. Rétablissement sur la terrasse puis petit pilier formé de deux blocs en surplomb.

73 - Lolita : 5a, 20m, 7 points.

Petit mur raide puis dièdre aux prises cachées. Sortie par l'écaille sommitale à droite. Très beau.

74 - Zyeux Bleus : 4c, 20m, 7 points.

Gradins dans le fond du couloir vers la gauche, fissure raide jusqu'à la terrasse au-dessus du bloc et dalle à gauche. Variante : 6b par le mur de droite du bloc sous la terrasse.

75 - 76 : 4c, 10m, 4 points.

2 petites voies d'initiation en 4b.

77 - Apostasie : 6b, 12m, 5 points.

Première voie de la face Est. Première partie intéressante. Une Couenne bas de gamme où plus d'un bon chrétien a perdu la foi.

78 - Bavella : 5c, 8a, 15m, 5-7 points.

Escalader un mur raide puis une dalle jusqu'à un relais à gauche des toits. Variante : tirer à droite vers les 2 toits qui ne se laissent vaincre que par les "pures lumières" du granit, souples du bassin.

79 - Cadavre exquis : 4c, 5c, 15m, 5 points.

Gravir la fissure oblique à droite jusqu'à la plate-forme. Deux sorties possibles : la cheminée ou le mur du fond.

80 - Zarbi : 6a, 15m, 5 points.

Gravir un mur délicat et, à la terrasse, emprunter le mur fissuré à gauche.

Toyodalle

Située sur la commune de Toutry aux abords de l'ex-usine Hernault-Toyoda, cette dalle se trouve à 20 minutes de marche en aval de Sainte-Catherine, rive droite du Serein. On y accède par un sentier de randonnée balisé (vert et brun, peu visible) qui, depuis le parking, descend à la rivière et la longe tout le long, jusqu'à la dalle, 100 mètres à droite, après la passerelle en ruine de Beauvoir.

Cinq Bagatelles pour un massacre : ATTENTION ! cotations intermédiaires bloc-falaise. 5 voies de 8 mètres de gauches à droite.

N°1 - 6b, 2 spits

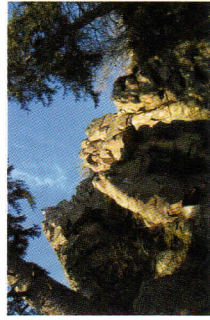
N°2 - 6B, 3 spits

N°3 - 6b, 3 spits

N°4 - 6a, 2 spits

N°5 - 6a, 1 spit

Intéressant pour bons grimpeurs bien chaussés (impératif) et bien chauffés pour 2 heures de torture des extrémités. Splendide.



Les Roches Sainte-Catherine

Situation - Accès

Sur la commune de Vieux-Château, en Côte d'Or (21). A 250 km de Paris par l'autoroute A6, sortie N°22 - Avallon, prendre la N6 en direction de Saulieu-Lyon et à 10km dans le village de Sainte-Magnance, aux feux, prendre à gauche la D4c en direction de Champmorlin puis Vieux-Château. A la sortie du village, prendre direction Toutry, prendre la route en terre à gauche. Suivre le panneau.

Les Roches dominant la rivière "le Serein" en rive droite.

Cartes : Michelin Série Bleue N°2822E Précý-sous-Thil au 1/25 000e

Michelin N°65, pli 17

Parc du Morvan N°306 au 1/100 000e

Descriptif des voies

Pour plus de commodités, nous décomposons le site en 9 secteurs :

- **La Tour Penchée** : 3 voies

- **La Tour de Guet** : 6 voies

- **Les Grandes Dalles** : 8 voies

- **Le Grand Dièdre** : 5 voies

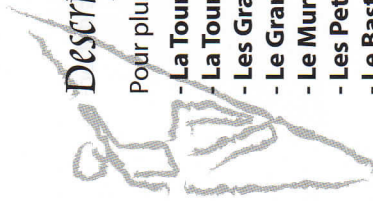
- **Le Mur** : 9 voies

- **Les Petites Dalles** : 9 voies courtes

- **Le Bastion** : 16 voies

- **L'Amont** : 21 voies

- **Toyodalle** : 5 voies courtes situées à 2 km à pied en aval (20 minutes), rive droite du Serein





La Tour Penchée

1 - Little big man : 5b, 20m, 7 points.

Franchir le premier ressaut en grim pant à droite de l'arête. Traverser à gauche un vague couloir herbeux vers le deuxième ressaut que l'on escalade par le fil après un départ en léger surplomb.

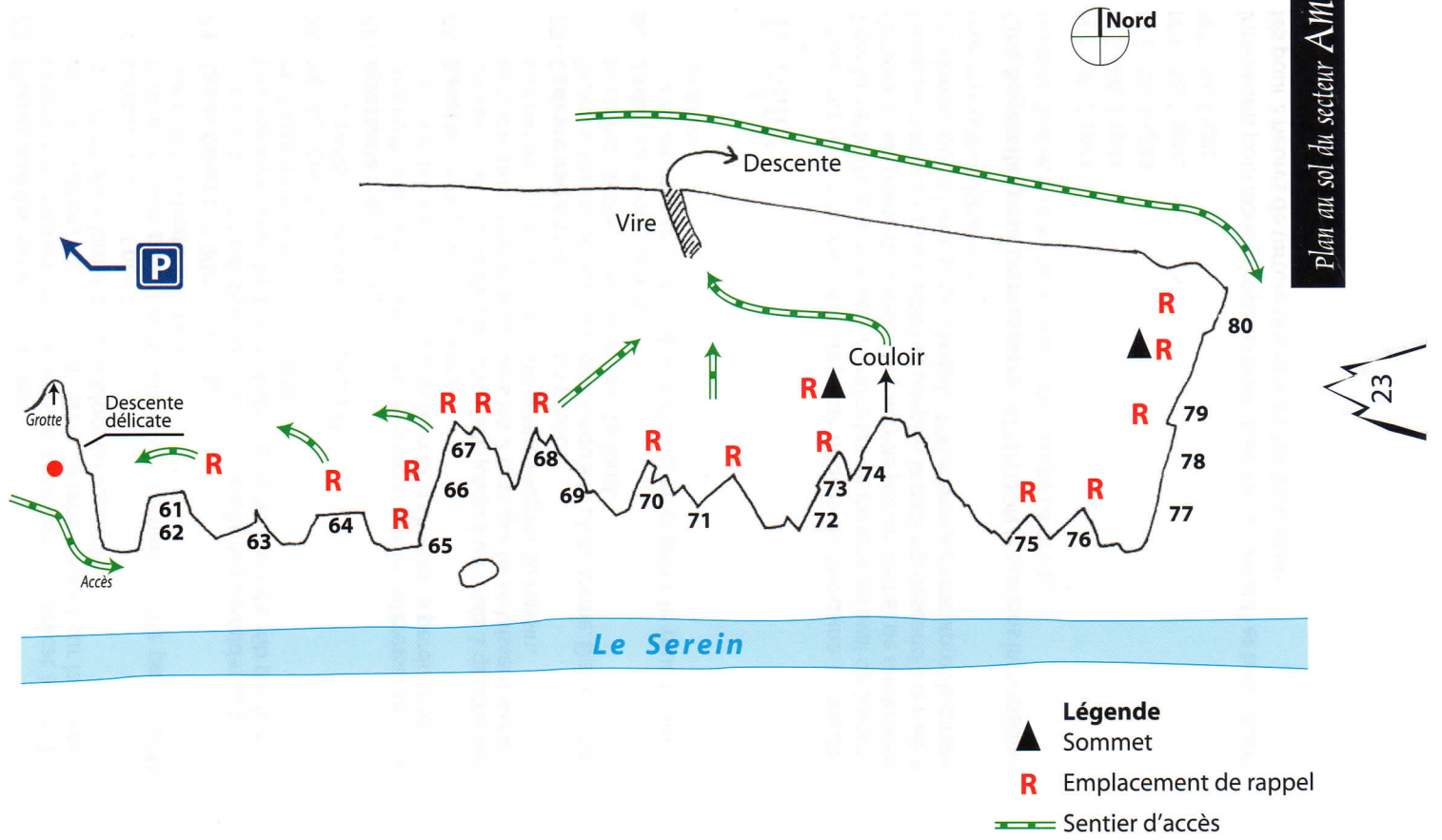
2 - A l'aise Blaise : 4a, 20m, 5 points.

Escalader le premier ressaut par un dièdre et une fissure.

A la terrasse, prendre à gauche un vague dièdre et des blocs jusqu'au sommet ou bien gravir directement deux dalles délicates : Var. 5c.

3 - Santana : 5b, 20m, 7 points, 3 ressauts.

Escalader délicatement une suite de gros blocs aux rondeurs débonnaires puis deux dalles fines.

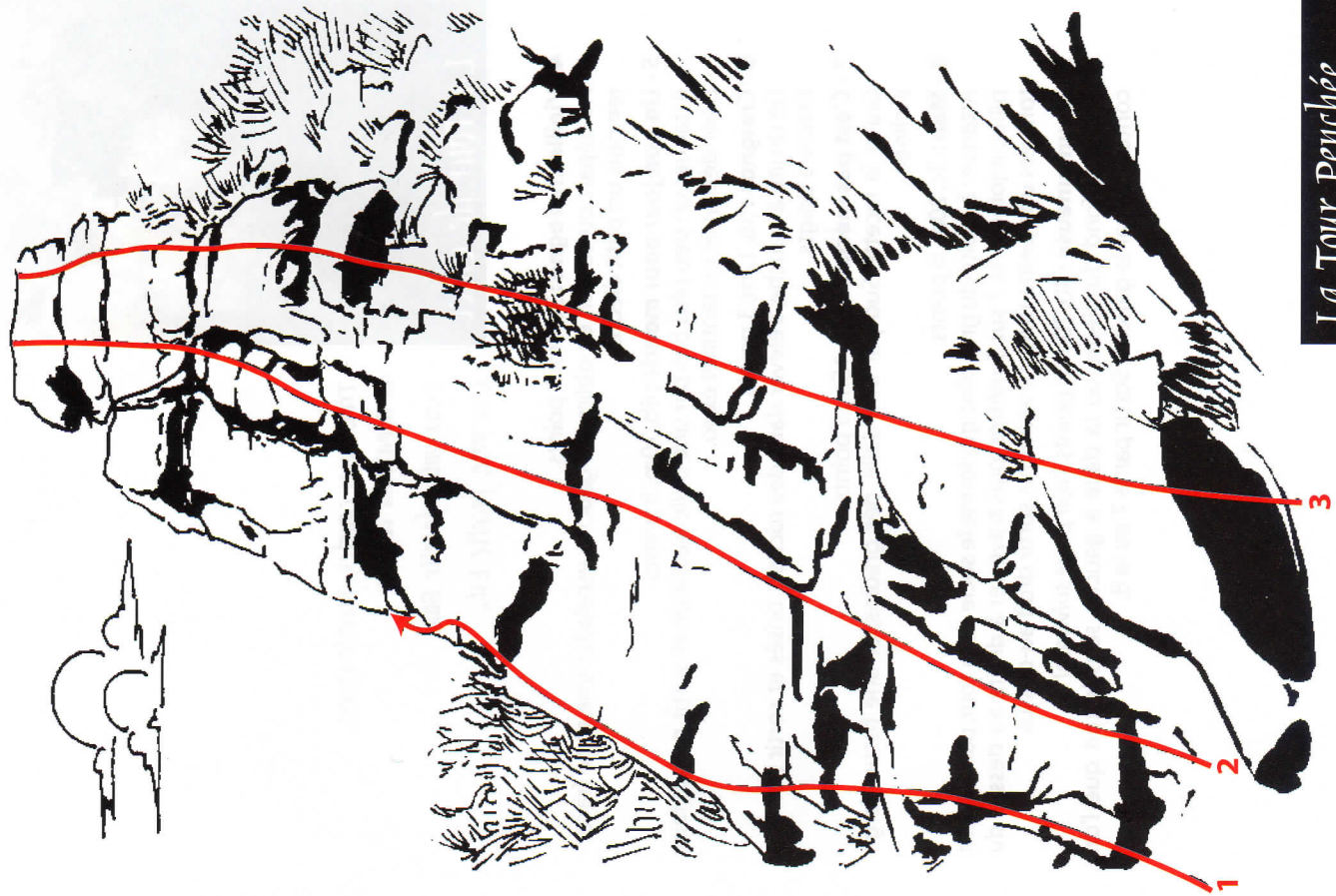




L'AMONT

Situé en amont de la grotte du Bastion, ce massif compte 21 voies en excellent rocher, équipées de broches scellées, d hauteur maximum de 25 mètres. Compter une douzaine de dégaines pour faire face à toutes les situations. D'excellents relais sont installés sur le sommet des voies, quelque fois communs à 2 voies dont certains sont propices aux moulinettes (attention toutefois aux frottements). Descente possible à pied par une vire qui rejoint le couloir derrière le rocher. Ensemble de 4 et 5 avec quelques pas ou passages plus difficiles.

- 61 - Rwanda** : 4c, 15m, 5 points.
Dièdre au départ puis dalles et blocs.
- 62 - Moro-Naba** : 5c, 15m, 5 points.
Même départ puis une dalle technique à droite.
- 63 - Elsa** : 5b, 15m, 5 points.
Deux passages en dévers puis gradins.
- 64 - Salam** : 5b, 15m, 5 points.
Attaque dans un court dièdre puis un surplomb athlétique, puis une dalle et sortie par le petit dièdre légèrement à droite.
- 65 - Shalom** : 6a, 18m, 6 points.
Départ délicat en léger dévers avec un petit rétablissement délicat puis dalle jusqu'à une plate-forme et traverser à droite pour escalader une dalle inclinée délicate vers la droite jusqu'au relais.
- 66 - La Bernard Derain** : 6a, 25m, 9 points.
C'est la voie royale de ce secteur qui emprunte la facette Est du dièdre en franchissant le toit un peu à gauche puis les dalles-au-dessus. Soutenu, splendide. Toit direct 7b.
- 67 - L'Ours** : 4a, 25m, 9 points.
Gravir le dièdre-cheminée évident.
- 68 - Renfougne** : 4b, 5c, 25m, 10 points.
Grande fissure-cheminée avec un passage raide et une sortie délicate en dalle.
- 69 - Mika** : 5c, 25m, 10 points.
Attaquer par une belle dalle vers un petit toit puis en oblique à gauche en suivant l'arête. Voie très homogène de toute beauté. Variante de départ : par le bloc à droite 6a+.
- 70 - Plutonique** : 5a, 25m, 9 points.
Départ en dalle puis petits décrochements surplombants et dièdre incliné conduisant à une cheminée de sortie aérienne. Homogène.
- 71 - Smilla** : 5a, 22m, 8 points.
Voie rectiligne. Raide au départ déroulant. Deux sorties possibles.



M. DEVRENT





LA TOUR de Guet

- Trois voies courtes, facette Ouest, au départ du couloir.
- Deux voies, facette Sud.
- Une voie, facette Est.

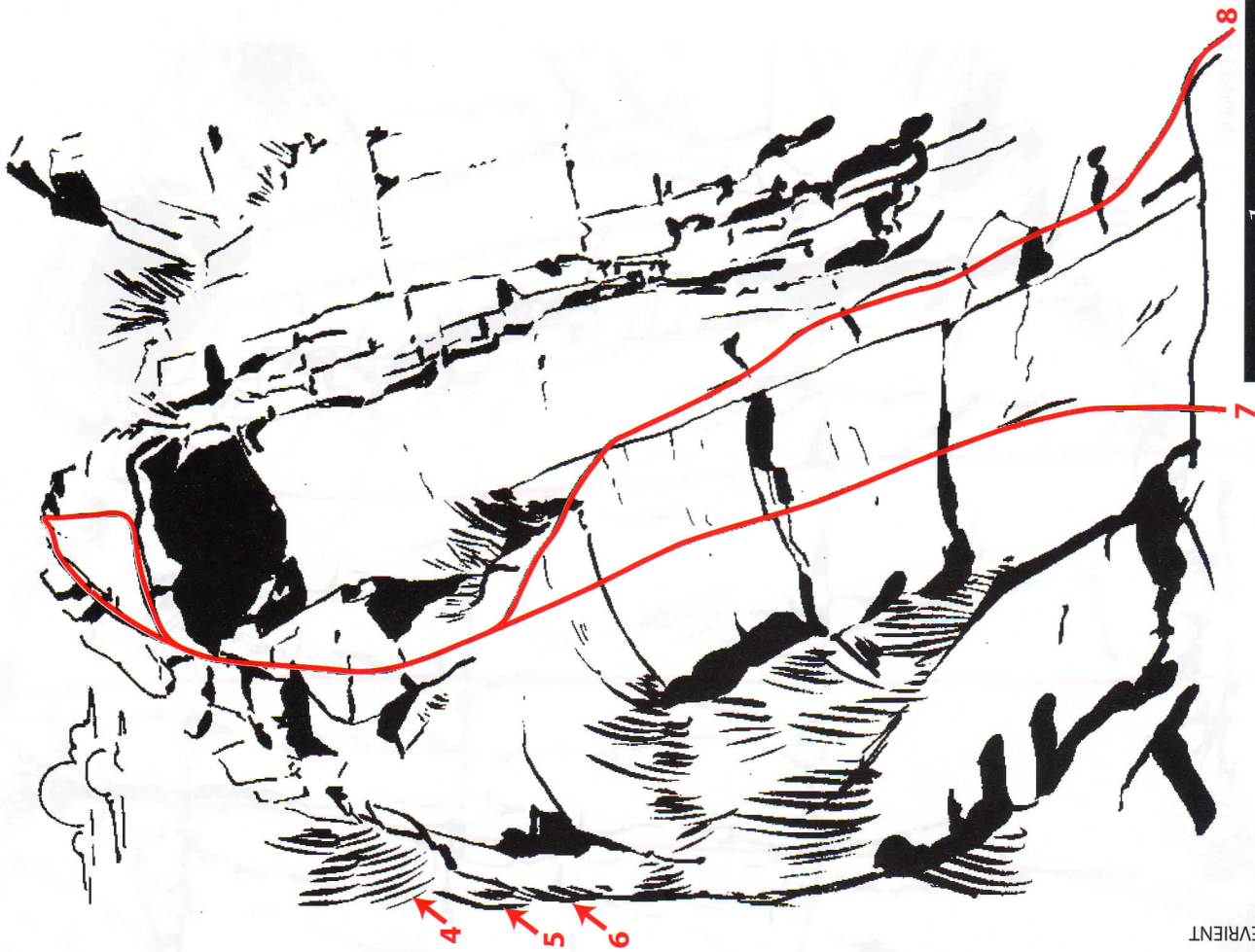
- 4 - Vieille charogne :** 3c, 8m, 3 points.
Au départ du couloir en oblique à gauche, escalader une zone fracturée puis un petit dièdre.
- 5 - Un bon jour pour mourir :** 6b, 10m, 3 points.
Attaquer un peu plus bas par une dalle fracturée et sortir par un faux pilier délicat et un tantinet expo.
- 6 - Craignos :** 5b, 12m, 3 points.
De droite à gauche, s'élever dans des rochers brisés et sortir par une fissure à doigts.
- 7 - C'est pas méchant :** 3c, 15m, 5 points.
Gravir la facette Sud par une dalle, des gradins, et une fissure large inclinée.
- 8 - Mao :** 3c, 20m, 6 points.
Attaquer à droite du gros bloc qui forme le socle de la tour, par un petit pilier, rejoindre la 7 sur 5 mètres, puis traverser à droite au-dessus du toit vers une petite terrasse aérienne, sortir droit au-dessus.
- 9 - Trouneuse :** 4b, 20m, 6 points. (voir page suivante)
Suivre le fond du dièdre ou la dalle à gauche sous le toit que l'on contourne par la gauche. Sortir par la 7 ou la 8.



Sept voies dans la face Est, qui forme une sorte de cirque au relief tourmenté et compliqué, dans lequel on a toutes les chances de se tromper d'itinéraire. Mais peu importe, car toutes les combinaisons sont possibles. Il y a peu de risque de se retrouver piégé car les voies difficiles (51, 59, 60) sont, elles, très bien individualisées.

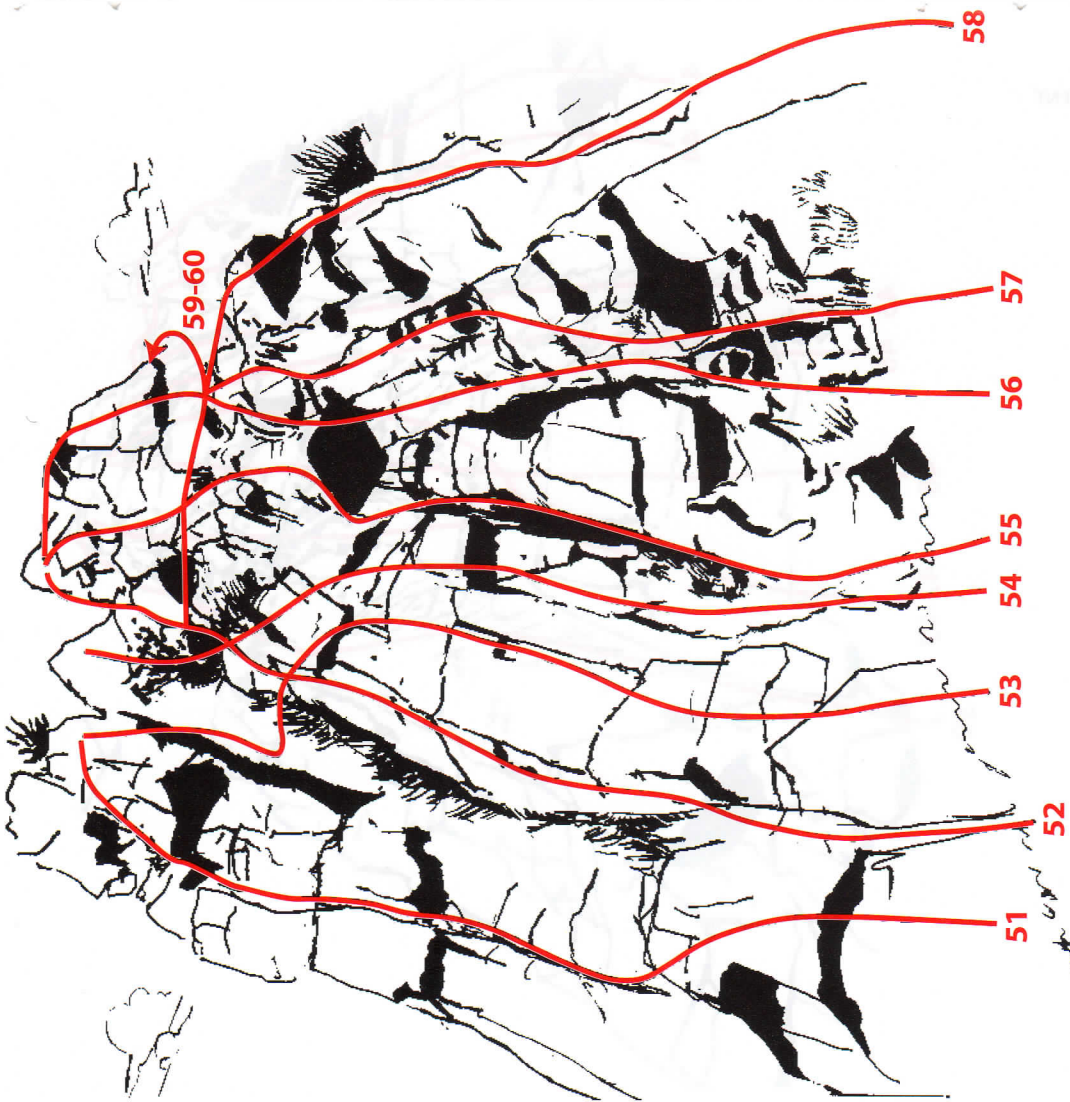
- 51 - Otorinoféroce :** 6c, 30m, 9 points, moulINETTE.
La voie la plus dure du Bastion gravit une fissure oblique à droite sur deux ressauts à petit surplomb, dont le deuxième constitue le crux.
- 52 - Glamour :** 5a, 30m, 7 points.
Suivre le fil d'un pilier secondaire appuyé sur la face Est du Bastion et bordant le couloir à droite. Traverser une plate-forme herbeuse et sortir par des blocs formant pilier droit au-dessus.
- 53 - Nana's Gully :** 5b, 30m, 9 points, moulINETTE.
Attaquer la face Est du pilier secondaire en son point le plus bas. Au sommet du pilier, traverser horizontalement le couloir et gravir une fissure oblique à droite jusqu'au relais moulINETTE.
- 54 - Cochise :** 6a, 30m, 9 points.
Attaquer par une fissure à gauche de la cheminée, sous un petit toit que l'on franchit directement. Puis traverser, en le remontant, le couloir herbeux pour ensuite gravir une dalle oblique à droite et franchir un petit surplomb jusqu'à une terrasse-relais.
- 55 - Wounded Knee :** 5c, 25m, 8 points.
Gravir une cheminée caractéristique d'où l'on sort par un pas à droite au-dessus du surplomb. Blocs compacts délicats au-dessus.
- 56 - Extra-Thérèse :** 6a, 25m, 7 points.
Gravir une petite dalle à droite de la cheminée, sous le toit que l'on franchit en tirant un peu à droite. Au-dessus de la terrasse, à droite, escalader des blocs fissurés délicats.
- 57 - Géronimo :** 4a, 25m, 7 points.
Escalader une zone fracturée à gauche du pilier de Vachodrome. Au niveau de la terrasse, traverser à gauche pour sortir par le pilier de 52. Faire relais pour éviter le tirage.
- 58 - Vachodrome :** 5b, Sortie 6a, 25m, 6 points.
Suivre le vague pilier à gauche de la grotte. Sortie commune avec 56.
- 59 - La Couennasse :** 7a, 6m, 2 points.
- 60 - Le Couennard :** 7a, 8m, 3 points.
Accès par 56, 57, 58. Suivre la terrasse à droite en contournant l'arête. On se trouve tout de suite en présence d'une couennasse en forme de mur très compact. Plus loin, en remontant un peu le couloir terreux, on rencontre un couennard ressemblant à un bloc surplombant.
- 60bis - La Grande Traversée :** 6b, 4 longueurs.
Les relais et les points d'assurage sont peints en vert de la Tour de Guet aux Petites Dalles.





La Tour de Guet

M. DEVRIENT



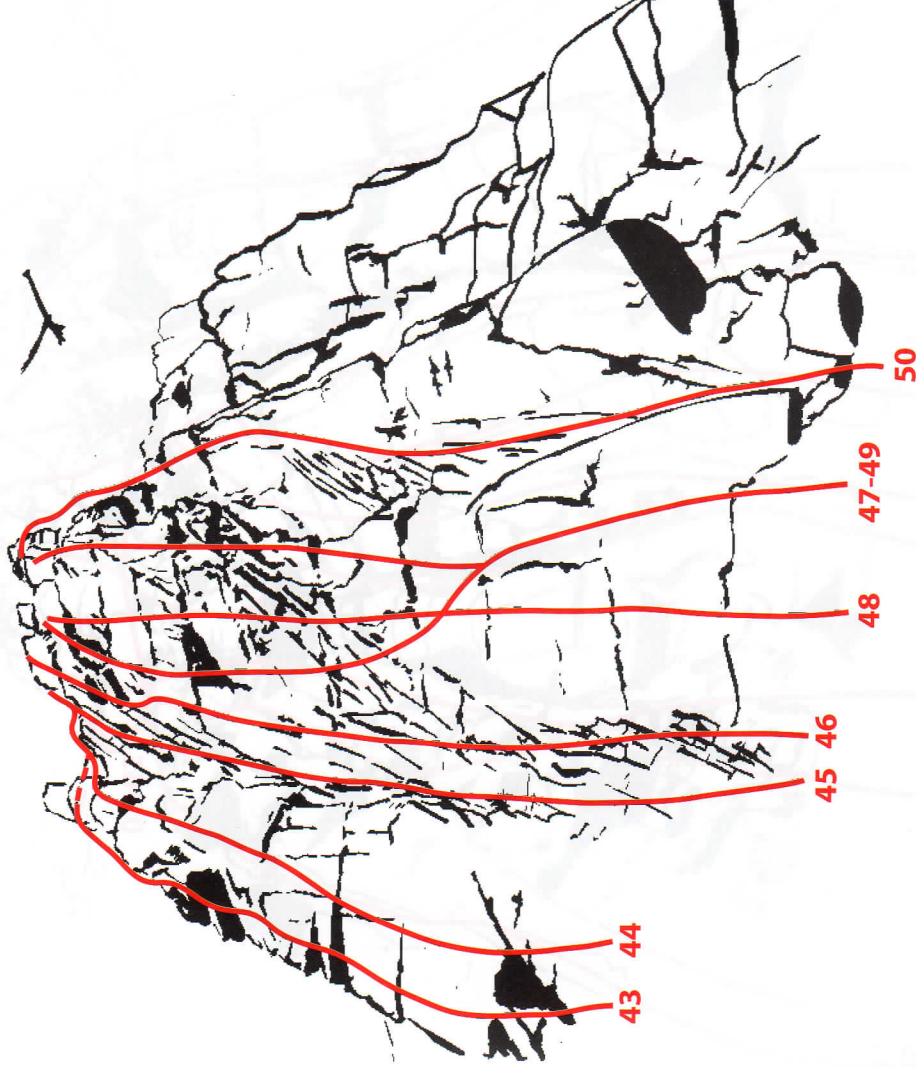
Le Bastion (deuxième face)

M. DEVRIENT

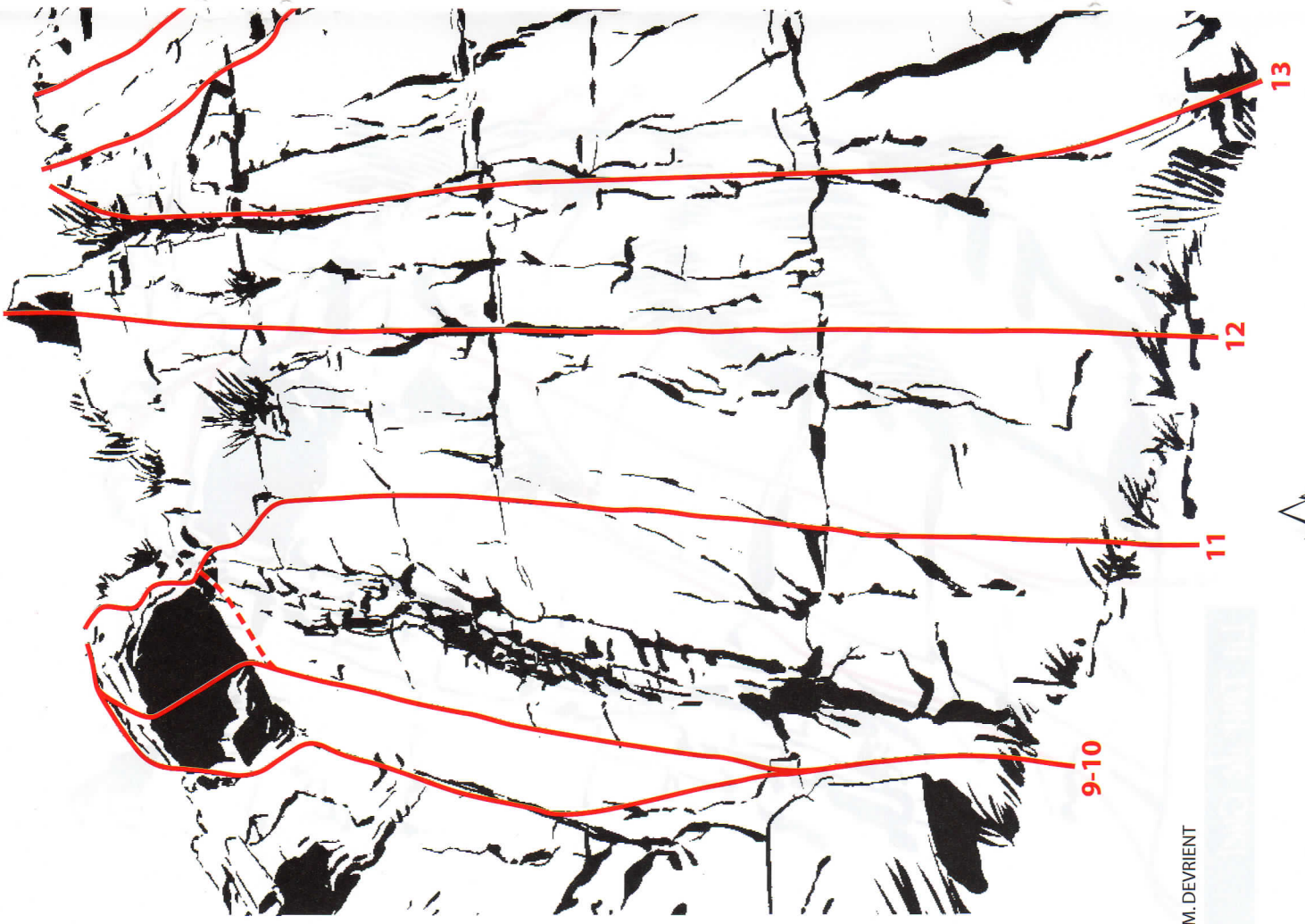


Le Bastion (Première face)

19

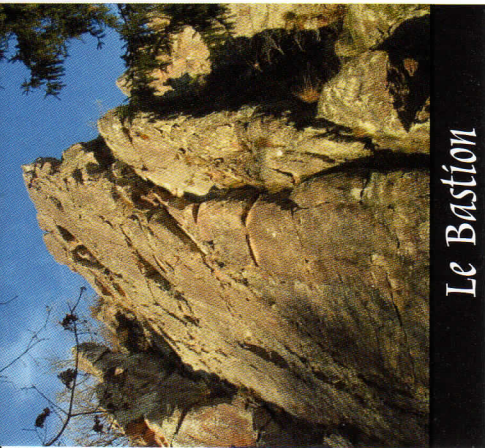


M. DEVRIENT



M. DEVRIENT





Le Bastion

Deux voies dans l'aiguille.

43 - Sitting Bull : 5c, 20m, 6 points.

Gravir la facette Sud et tirer à gauche sous le sommet. Par une enjambée, on prend pied sur la dalle de sortie.

44 - Crazy horse : 5b, 20m, 6 points.

Gravir la facette Est en diagonale vers la droite, contourner le sommet par la droite. Sortie commune avec 43.

Six voies sur la grande dalle.

45 - Nuage Rouge : 4b, 5b, 25m, 6 points.

Progresser dans le dièdre puis sur le flanc gauche du petit pilier de sortie plus délicat.

46 - Le Boudoir à Tiroids : 4b, 25m, 6 points.

Emprunter un système de cannelures et de fissures droit sur 20 mètres puis traverser à gauche pour se rétablir sur une dalle compacte, courte, sous le bloc sommital.

47 - Le Lapin Classique : 4c, 30m, 8 points, moulINETTE.

Attaquer sur un faux pilier à droite d'une dalle. Après la plate-forme à 7 mètres, traverser à gauche 2 mètres, continuer par un système de dalle jusqu'à un petit dièdre-cheminée à 20m qui sort sur la vire sous-sommitale de relais.

48 - Le Lapin Direct : 5c, 30m, 8 points, moulINETTE.

Au départ, escalader la dalle en son milieu, puis droit au-dessus dans une dalle fissurée délicate. on croise le Lapin Classique au niveau de la plate-forme à 7 mètres.

49 - Les Orgues : 4b, 30m, 8 points, moulINETTE.

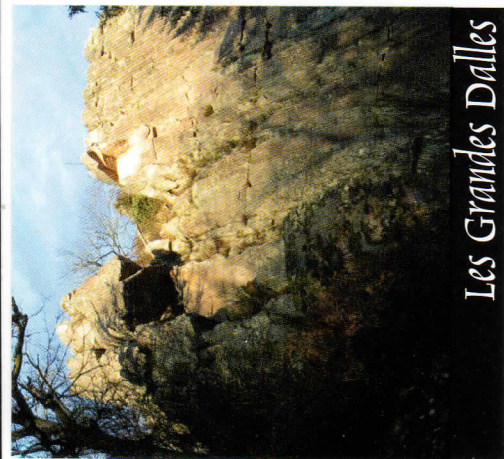
Départ commun avec 47, mais après la petite plate-forme, on grimpe droit au-dessus dans des cannelures le long de l'arête qui mènent à la vire de relais.

50 - Le Roi Lézard : 4b, 30m, 8 points, moulINETTE.

Suivre l'arête-pilier intégralement. Attaquer en écart dans un vague dièdre un peu délité qui s'élargit

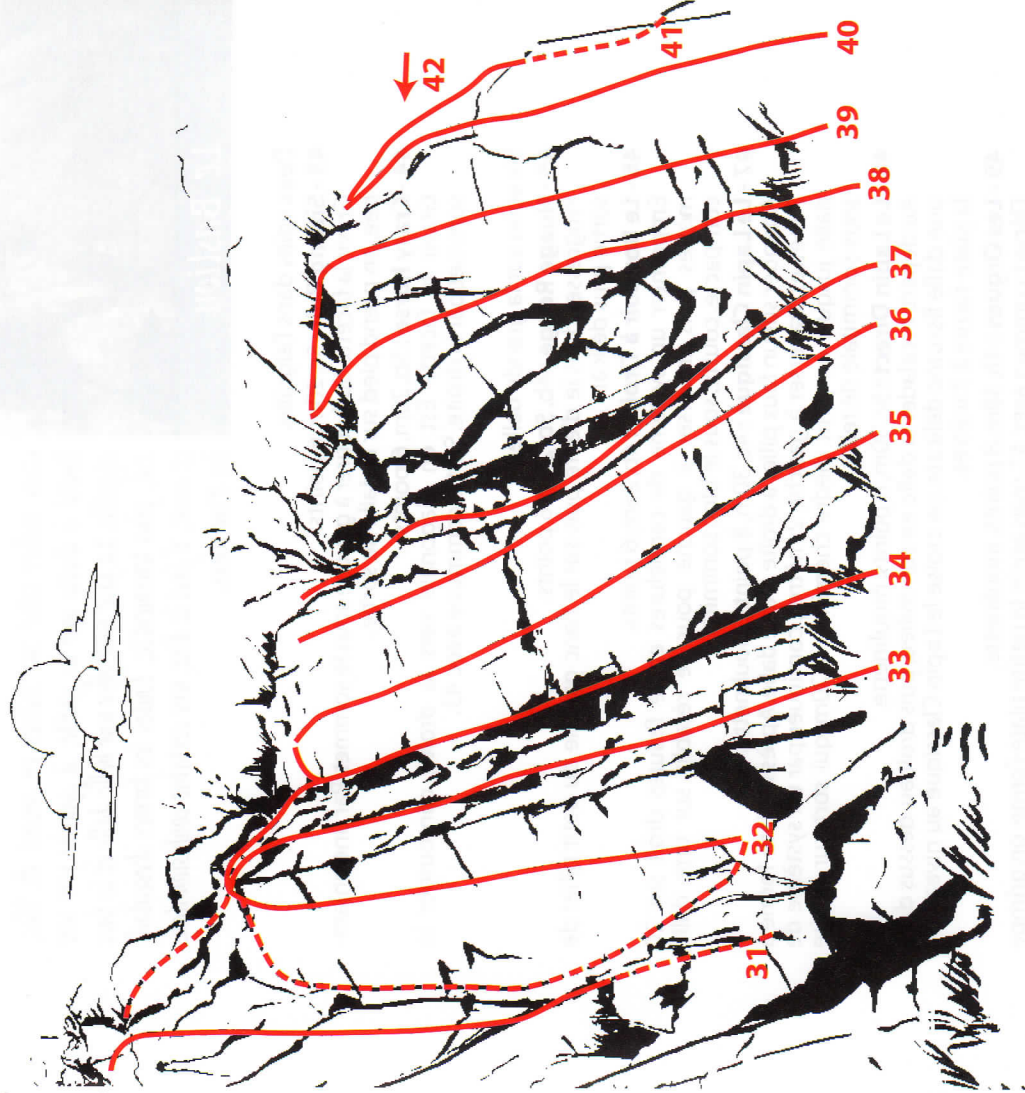
Gros rocher situé 30 mètres en amont du bloc, limité à droite par la grotte, à gauche par une aiguille. La face Sud offre une belle dalle et la face Est, plus tourmentée, toutes les formes d'escalade et aussi, il faut le dire, une certaine confusion dans les itinéraires.





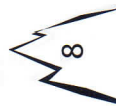
Les Grandes Dalles

- 10 - Appelle le docteur** : 6c, 20m, 7 points, 7b/c pour le toit.
Gravir la dalle lisse bien caractéristique, franchir directement le toit ou l'éviter par la droite. Sortir au sommet de la Tour de Guet.
- 11 - Athlétic Foot** : 6a+, 20m, 7 points.
Escalade technique de cette belle dalle cannelée, en son milieu, bien sur les pieds et un peu sur les nerfs à cause d'un certain engagement. Toutefois, on est très tenté de louvoyer. Sortir à gauche sur la Tour de Guet.
- 12 - Le calin** : 5b+, 25m, 6 points.
Escalader une fissure qui va s'élargissant vers le nez caractéristique formant surplomb que l'on franchit directement. Toujours très agréable à faire, au coucher du soleil, en amoureux.
- 13 - Isadorable** : 5c, 25m, 7 points, moulINETTE.
Gravir la dalle cannelée jusqu'à la plate-forme, puis le dièdre au-dessus.
- 14 - Titi** : 4c, 25m, 8 points, moulINETTE.
Par une fissure, légèrement oblique à gauche, on atteint une écaille, puis une plate-forme et l'on sort par une dalle fracturée directement. La voie préférée de Titi Maratrat.



M. DEVRIENT

Les Petites Dalles





Les Petites Dalles

Secteur orienté sud, comportant de courtes voies en dalles et de petits dévers style bloc, idéal pour l'échauffement et les jours sans pêche.

32 - Misanthropie philogyne : 6a, 12m, 5 points, moulINETTE.

Dalle caractéristique aux 4 spits en arc de cercle. Adhérence et équilibre. 7a+ sans l'arête. Derniers pas engagés. Variante par le fond du dièdre à gauche. Sortie possible par un bloc en surplomb et relais au-dessus, à l'arbre.

33 - Sous les grattons, la plage : 6a, 15m, 6 points, moulINETTE.

A droite de l'arête, suivre une fissure puis un mur compact en oblique à droite. Giacometti prétend que c'est un 6b.

34 - Schmuntz : 4a, 20m, 6 points, moulINETTE.

Escalader la fissure dièdre et à hauteur de la terrasse, traverser à gauche par une enjambée et sortir droit au-dessus.

35 - La Bleau I : 6a, 8m, 3 points, moulINETTE.

Escalader une fissure, puis une courte dalle au-dessus. Départ engagé, expo même.

36 - La Bleau II : 5a, 6a, 8m, 3 points, moulINETTE.

Gravir la dalle à droite de la fissure, difficulté variable selon le cheminement.

37 - L'oubliée : 4b, 8m, 2 points.

De l'autre côté de l'arête, gravir la facette Est en son centre.

38 - Le bloc I : 3+, 6m, 2 points, moulINETTE.

Voie située comme les 4 suivantes sur le bloc un peu isolé à droite. Fissure évidente.

39 - Le bloc II : 5b, 6m, 2 points, moulINETTE.

Petit dévers, rétablissement dalle.

40 - Le bloc III : 5b, 6m, 2 points, moulINETTE.

Petit dévers, rétablissement athlétique.

41 - Le bloc IV : 5b, 8m, 2 points, moulINETTE.

Arête, duifer.

42 - Le bloc V : 6b, 6m, 2 points, moulINETTE.

Petit mur déversant, rétablissement athlétique.

15 - Les sucettes à l'Annie : 5b, 30m, 9 points, moulINETTE.

Attaquer sur une vieille souche à gauche d'un dièdre par un pas en dévers. Se diriger droit au-dessus vers un petit mur dominant l'écaille, puis jusqu'au relais par une fissure large plus inclinée.

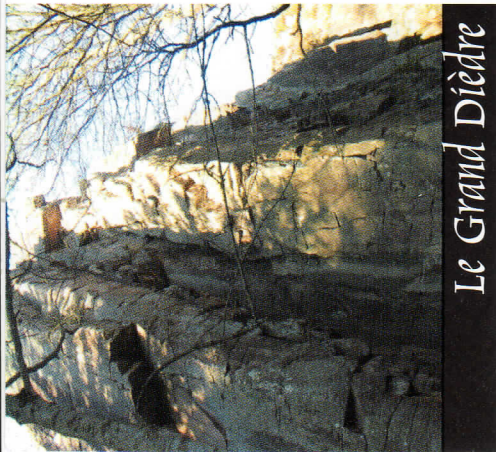
16 - Vieux motard que j'aimais : 6a, 30m, 8 points, moulINETTE.

Attaquer par le dièdre sous le toit, que l'on franchit à gauche. Escalader sur la pointe des pieds et des ongles une vague fissure bouchée, puis une dalle plus inclinée et technique, légèrement engagée.

17 - Le vieil homme et mémère : 6a, 30m, 8 points, moulINETTE.

Par le centre de la dalle, sous le toit, que l'on franchit au plus facile avec de grosses prises (plus impressionnant que difficile). Puis une dalle jusqu'au relais avec un pied-main sur l'oreille. Var. 6c, 7a : en pleine dalle après le toit, c'est l'obsession de Bruno Dizien.





Le Grand Dièdre

La base de ce secteur constitue la partie la plus basse de la falaise et c'est là que les voies sont les plus longues, attention à la longueur des moulinettes.

- 18 - Traces de pneus :** 6c+, 7a, 35m, 9 points, moulinette.
Voie remarquable empruntant le mur caractéristique oblique à droite et légèrement dévers, croise la 19. La voie la plus soutenue du massif.
- 19 - Coquin de sport :** 6a+, 35m, 8 points, moulinette.
Sur la page de gauche du grand dièdre, on franchit un petit mur noir et marbré déversant, après une traversée à gauche pour croiser la 18, on négocie un mur délicat pour se rétablir sur une marche au pied du dièdre suspendu et aérien, peu difficile, mais qui fera la différence entre les grimpeurs élégants et les boeufs.
- 20 - Horizon funèbre :** 6c, 35m, 8 points, moulinette.
Suivre le grand dièdre par le fond et franchir le gros bloc en surplomb. Sortir par un petit dièdre et un mur délicats. Dur et soutenu.
- 21 - Les enfants du roc :** 5b, 6a, 40m, 11 points.
Escalader sur 30 mètres, un couloir-cheminée qui se termine en fissure jusqu'à une terrasse. De là, soit à gauche, par un mur en dévers et un pas de traversée à droite pour prendre pied sur la dalle sommitale (6a) bien visible du bas au-dessus du grand toit, soit directement sous le toit que l'on peut franchir (8a) pour enchaîner avec la dalle.
- 22 - L'autoroute du sud :** 5b, var. 4b, 40m, 10 points.
Cette grande classique emprunte la dalle à grosses prises, franchit un petit surplomb, que l'on peut contourner par la gauche (4b), rejoint, par une rampe, la grande vire où il est conseillé de faire relais et sort par un petit dièdre-cheminée facile.



29 - La vie durable : 5c, 6a, 30m, 10 points.

A l'extrémité droite du mur, prendre le premier dièdre, rejoindre un petit toit en revenant légèrement en écharpe à gauche, le franchir et enchaîner par un vague dièdre jusqu'à la vire. Sortir par un petit mur au-dessus, puis une traversée aérienne à gauche sous le génévrier.

30 - Anticouenne : 5a, 20m, 10 points, moulinette.

Du sommet du bloc, emprunter un dièdre facile jusqu'au relais.

31 - Les bêtises de Laura : 6a/b, 15m, 5 points, moulinette.
(Voir page suivante)

Gravir le mur, page de gauche du dièdre. Sortie difficile. Plus dur si l'on n'utilise ni l'arête, ni le fond du dièdre. Jean-Pierre Angely aime beaucoup la sortie.





Le MIT (suite)

26 - Pute borgne : 6b, 35m, 13 points, moulINETTE à 20 mètres.

Attaquer dans un mur défilé, puis un bloc détaché que l'on embrasse et poursuivre dans une fissure qui vient mourir sous un bombé blanchâtre difficile à négocier après un rétablissement aléatoire. Un dièdre sous le toit et une traversée aérienne à droite conduisent à une plate-forme-relais-moulINETTE. Continuer jusqu'à la vire par une fissure facile et sortir en oblique à droite dans un mur équipé de deux vieilles (mais solides) broches scellées. Sortie quelque peu engagée.

27 - Miguel : 7a+, 35m, 11 points.

Attaquer à l'aplomb d'un surplomb clair par des rochers brisés et soufflés, enchaîner avec un mur compact et le surplomb jusqu'au relais-moulINETTE. Au-dessus de la vire, sortir par un mur difficile, au départ violent juste à gauche d'un becquet acéré : parade nécessaire.

28 - Hypertension : 6a+, 7a+, 25m, 10 points.

Cette voie parcourt une zone de rochers rouges, soufflés, plus solides qu'ils n'y paraissent. L'attaque a lieu dans un mur compact à bonnes prises à gauche du dièdre de 29. Au-dessus de la vire où le relais est conseillé, sortie très dure par une fissure à doigts et un rétablissement athlétique (7a+), bien protégée.



M. DEVRANT

Le Grand Dièdre

22

21

19 20

18

17



Le Mur

On y trouve des voies raides, difficiles, hautes et assez soutenues. Toutes les combinaisons de sorties sont possibles à partir de la grande vire sous-sommitale équipée de plusieurs relais.

23 - Quinou : 6a, 40m, 12 points.

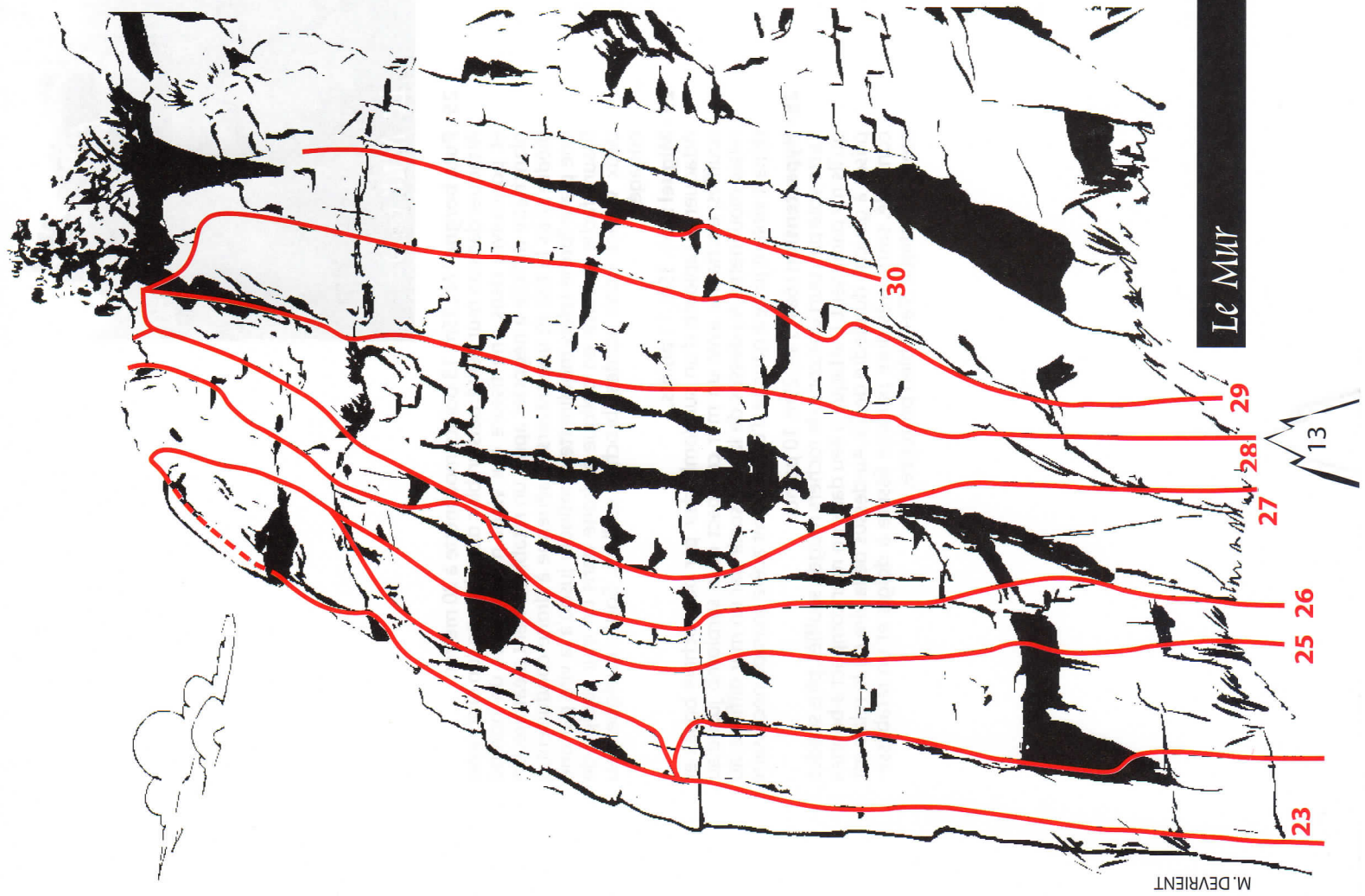
Immédiatement après l'arête, escalader un mur légèrement en oblique à droite, les difficultés commencent à la petite vire inclinée. Se rétablir sur une plate-forme à 15 mètres ou un relais est possible, puis droit au-dessus jusqu'à la grande vire. Sortir par un petit pilier marbré au départ, en restant à droite du fil et ensuite par un dièdre suspendu très aérien. Bon échauffement avant de s'attaquer aux voisines plus dures.

24 - La bête : 6a+, 40m, 12 points.

Attaquer sous le toit du bas par un petit dièdre noir, franchir le toit à son extrémité gauche (c'est le crux) et enchaîner (mais oui, c'est ça l'escalade), avec une fissure athlétique qui ne pardonnera pas les longues crispations. De la plate-forme relais à la grande vire par des rochers faciles et sortie par un mur bombé sous un petit toit que l'on évite par la droite. Sortie un peu engagée.

25 - Siegfried : 8a, (57a en shuntant le deuxième toit), 35m, 11 points.

Gravir un mur noir à l'aplomb du toit que l'on franchit par un pas dur et morphologique, puis un mur au-dessus, soutenu mais bien pourvu en réglettes. Repos sur une vire inclinée, puis un autre mur dur conduit au deuxième surplomb encore plus dur. Facile ensuite jusqu'à la grande vire. Sortie commune avec 24 ou 26. Variante pour éviter le 8a : sous le toit, traverser à gauche et revenir sur le flanc gauche du bloc détaché formant le surplomb : 6a.



Le Mur

